

# Провайдеры, которые прошли отбор



## Провайдеры

# 4

образовательные  
организации

## Программы

### **АНО ДО «Школа программистов» (9)**

Фундаментальный курс по языку Python: от основ до олимпиадного уровня *(офлайн/онлайн)*  
Язык программирования C#: от основ до GameDev-разработчика на Unity *(офлайн/онлайн)*  
Web-программирование на JavaScript: от собственного сайта до Fullstack-разработчик *(онлайн)*  
Web-разработчик на Python: от основ языка до полноценных web-приложений *(онлайн)*  
GameDev на Python: от основ языка до разработки собственных компьютерных игр *(онлайн)*  
Python для Data Science: от основ языка до анализа данных и искусственного интеллекта *(онлайн)*

### **ООО «1Т» (5)**

Дрон.VR – Робототехника и БПЛА в смешанной реальности *(офлайн/онлайн)*  
Нейро.PY – Искусственный интеллект с Python (начальный и базовый уровни) *(офлайн/онлайн)*

### **АНО ВО «Российский новый университет» (3)**

Моделирование игровых миров на JavaScript (начальный уровень) *(офлайн/онлайн)*  
Моделирование мультиплеерных игровых миров на JavaScript (базовый уровень) *(онлайн)*

### **ФГОАУ ВО «Национальный исследовательский Томский государственный университет» (21)**

Успешное ОГЭ / ЕГЭ с Python *(офлайн/онлайн)*  
Юный android-разработчик на Kotlin *(офлайн/онлайн)*  
Основы программирования БПЛА с использованием языка Python *(офлайн/онлайн)*  
Разработай чат-бота! От Nocode до Python *(онлайн)*  
Python: от «Hello, World!» до самостоятельных проектов с ML *(онлайн)*  
Web-программирование: с нуля до первых проектов *(онлайн)*  
Тестировщик программного обеспечения *(онлайн)*  
Основы разработки виртуальной реальности (VR) и дополненной реальности (AR) *(онлайн)*  
Разработчик мобильных приложений на Android *(онлайн)*  
Разработчик игр на C#: с нуля до PRO *(онлайн)*  
Python Essentials: концепции и технологии разработки *(онлайн)*  
Data-science: программирование нейросетей (Machine Learning) *(онлайн)*  
Разработчик на Python: с нуля до junior *(онлайн)*  
Разработка игр и чат-ботов на Python *(онлайн)*  
Python: разработка web-приложений на Flask *(онлайн)*  
Создание мультиплатформенных игр и приложений на языке JavaScript *(онлайн)*  
Python и Django. Твой первый сайт *(онлайн)*

# Провайдеры, которые прошли отбор



## Провайдеры

# 3

образовательные  
организации

## Программы

### **ФГБОУ ВО «Уфимский университет науки и технологий» (10)**

- Разработка мобильных приложений на языке Java (онлайн)
- Программирование микроконтроллеров на C++ (офлайн)
- Основы программирования на C++ (офлайн)
- Python от альфы до омеги. Освой разработку с нуля (офлайн)
- Азбука Python. Быстрый старт к мастерству программирования (офлайн)
- Азбука Python. Твой первый чат-бот – старт в IT профессию (офлайн)
- Программирование роботов на языке Python (онлайн)
- Подготовка к ЕГЭ по информатике: программирование на языке Python (онлайн)
- Разработка компьютерных игр на языке Python (офлайн)
- Основы frontend разработки на языке JavaScript (онлайн)

### **АНО ДПО «Образовательные технологии Яндекса» (11)**

- AI от Яндекса: разработка ботов на базе нейросетей (онлайн)
- C# в Unity от Яндекса: с нуля до игр с мультиплеером (офлайн/онлайн)
- Unity от Яндекса. С нуля до инди-разработчика игр (онлайн)
- JavaScript от Яндекса: с нуля до веб-разработчика от Яндекса: разработка ботов на базе нейросетей
- Python от Яндекса: с нуля до первых проектов (офлайн/онлайн)
- Python от Яндекса: графический интерфейс, функции и данные (офлайн/онлайн)
- Продвинутый курс Python от Яндекса: визуализация и анализ данных (офлайн/онлайн)

### **ООО «Мобильное электронное образование» (21)**

- Основы Python. Программирование алгоритмов машинного обучения (офлайн/онлайн)
- Основы Python. Тестировщик видеоигр (офлайн/онлайн)
- Основы Python. Python для кибербезопасности (офлайн/онлайн)
- Основы Python. Программирование дронов (офлайн/онлайн)
- Основы Python. Программирование искусственного интеллекта для анализа видеоигр (онлайн)
- Основы Python. Введение в профессию DevOps-инженер (онлайн)
- Основы программирования 1C (онлайн)
- Основы C#. Создание миров с C Sharp (C#) (онлайн)
- Основы C#. Основы программирования игр в среде Unity (офлайн/онлайн)
- ВебМастер. Веб-разработка на JavaScript (офлайн/онлайн)
- Основы дизайна и разработки интерфейса с применением Bootstrap (онлайн)
- Crypto++. Программирование криптографических алгоритмов на языке C++ (онлайн)
- Создание и программирование метавселенной (онлайн)
- Разработка прикладных программ на Java (онлайн)
- Создание мобильных приложений Qt Quick на примере OS Аврора (онлайн)

# Провайдеры, которые прошли отбор



## Провайдеры

# 3

образовательные  
организации

## Программы

### **АНО ДПО «МЦК «Цель» (6) все онлайн**

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа «Этичный хакинг на Python: базовая безопасность»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Этичный хакинг на Python: надень «белую шляпу»

Дополнительная общеобразовательная (общеразвивающая) программа «Этичный хакинг на Python: The Art of Exploitation»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Разработчик игр на Python: играй в свою игру»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Разработчик игр на Python: level up»

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Шоу дронов на Python: от идеи к программированию»

### **ООО «ЮМАКС» (13)**

«Как создать свой онлайн бизнес: курс по разработке сайтов с нуля MAXIMUM» (офлайн/онлайн)

«Открой мир программирования с нуля на Python MAXIMUM» (офлайн/онлайн)

«Создаем крутую графику: уроки дизайнера с нуля MAXIMUM» (офлайн/онлайн)

«Кибергерои: на страже безопасности в интернете MAXIMUM» (офлайн/онлайн)

«К «Создание своей первой игры: курс для современных геймеров MAXIMUM» (онлайн)

«От знаний к навыкам: программирование для юристов, журналистов и врачей MAXIMUM» (онлайн)

«Информатика на Python MAXIMUM» (онлайн)

«Создай код без программирования: zerocoding с нуля MAXIMUM» (онлайн)

### **ФГБОУ ВО «Финансовый университет при Правительстве РФ»(10)**

Создание нейронных сетей на Python (офлайн/онлайн)

Разработка игр на языке C# (офлайн/онлайн)

Программирование на языке Python. Start (офлайн/онлайн)

Программирование на Python.Basic (офлайн/онлайн)

Программирование на языке Python. Profi (офлайн/онлайн)

# Провайдеры, которые прошли отбор



## Провайдеры

# 4

образовательные  
организации

## Программы

### **ФГАОУ ВО МФТИ(10)**

SQL для начинающих (офлайн/онлайн)  
Программирование на C++ (офлайн/онлайн)  
Программирование на C++ для олимпиадников (офлайн/онлайн)  
Анализа данных на Python (офлайн/онлайн)  
Программирование на Python (офлайн/онлайн)

### **ЧОУ ДПО «1С-Образование» (12) офлайн/онлайн**

Python от 1С (начальный)  
Java от 1С (начальный, базовый)  
Разработчик 1С: программирование игр и приложений (начальный, базовый)  
JavaScript или Основы WEB-программирования (начальный, базовый)

### **АНО ДПО «ЦПК «ПАРТНЕР» 12)**

C# и язык нодов в Unreal Engine для создания игр (офлайн/онлайн)  
Геймдизайн (офлайн/онлайн)  
Программирование на Python и Lua для создания игр (офлайн/онлайн)  
Практическое применение Python в инженерной и научной деятельности (онлайн)  
Олимпиадное программирование (онлайн)  
Мобильная разработка (онлайн)  
Разработка сайтов (онлайн)  
Легкий вход в IT – Веб-разработка и Java (офлайн/онлайн)

### **АНО ВО Университет «Иннополис» (12) офлайн/онлайн**

Приучи искусственный интеллект на Python (начальный, офлайн/онлайн)  
Разработка парсеров на Python (базовый, онлайн/офлайн)  
Разработка графических интерфейсов на Python (начальный, онлайн/офлайн)  
Telegram-боты на Python (начальный, онлайн/офлайн)  
Разработка 2D-игр на Python (начальный, онлайн/офлайн)  
Этичный хакинг на Python (начальный)

# Провайдеры, которые прошли отбор



## Провайдеры

# 3

образовательные  
организации

## Программы

### **ФГАОУ ВО «Санкт-Петербургский государственный университет аэрокосмического приборостроения» (ГУАП) (12 – онлайн)**

- Основы аналитики данных (начальный)
- Основы аналитики данных (базовый)
- Основы аналитики данных (продвинутый)
- Основы программирования на JavaScript для школьников (начальный)
- Основы программирования на JavaScript для школьников (базовый)
- Основы программирования на JavaScript для школьников (продвинутый)
- Программирование на языке Python (начальный)
- Программирование на языке Python (базовый)
- Программирование на языке Python (продвинутый)
- Тестирование компьютерных игр (начальный)
- Тестирование компьютерных игр (базовый)
- Тестирование компьютерных игр (продвинутый)

### **ФГБОУ ВО «Чеченский государственный университет им. А.А. Кадырова» (2 – онлайн)**

- Основы веб-разработки
- Программирование на Python

### **НОУ ВО «Московский финансово-промышленный университет «Синергия» (21)**

- Разработка приложения на Java
- Создаем приложение для техники Apple на Swift
- Создаем приложение под Android на Kotlin
- SQL - когда предстоит работать с большим объемом данных
- Разработка сайта на PHP
- Сайты на PHP
- Разработка приложения на Python (начальный)
- Разработка приложения на Python (базовый)
- Летающая робототехника: программирование автономных полетов
- Программист на C++
- Программист на Python (начальный)
- Программист на Python (базовый)
- Программист на Python (продвинутый)
- Программист на JavaScript
- Программист на Java
- Разработчик игр на C# в Unity (начальный)
- Разработчик игр на C# в Unity (базовый)
- Разработчик игр на C++ в Unreal Engine
- Аналитика данных на Python
- Машинное обучение на Python
- Разработчик Telegram-бота на Python

# Провайдеры, которые прошли отбор



## Провайдеры

# 4

образовательные  
организации

## Программы

**ФГБОУ ВО «Кабардино-Балкарский государственный университет им. Х. М. Бербекова» (КБГУ) (4 программы: 2 – онлайн, 2 - офлайн)**

Введение в программирование и работа с базовыми библиотеками на языке Python (начальный, онлайн)

Введение в программирование и работа с базовыми библиотеками на языке Python (начальный, офлайн)

Алгоритмизация и основы программирования на языке Python (базовый, онлайн)

Алгоритмизация и основы программирования на языке Python (базовый, офлайн)

**Акционерное общество «Академия «Просвещение» (5 программ, офлайн)**

«Основы веб-программирования»(начальный уровень)

«Программируем на C#. Базовый уровень»

«Программируем на C#. Продвинутый уровень»

«Программируем на Python. Базовый уровень»

«Программируем на Python. Продвинутый уровень»

**ООО «Алгоритмика» (8 программ: 4– онлайн, 4 - офлайн)**

«Мастер Python: с нуля до первых игр и приложений» (начальный, базовый и продвинутый уровни)

«Приключение в Unity: от новичка к разработчику игр»

Начальный уровень (офлайн и онлайн)

**ФГБОУ ВО «Российский экономический университет им. Г.В. Плеханова» (3 программы онлайн)**

Программирование на языке Python (начальный уровень)

Программирование на языке Python (базовый уровень)

Программирование на языке Python (продвинутый уровень)

# Провайдеры, которые прошли отбор



## Провайдеры

# 3

образовательные  
организации

## Программы

**ФГБОУ ВО «Волгоградский государственный технический университет» (7 программ онлайн и офлайн)**

- «Основы программирования на Javascript» (начальный уровень, офлайн)
- «Основы мобильной разработки React-Native и GameDev» (начальный уровень, офлайн)
- «Создание веб-проектов с нуля: Изучаем JavaScript, TypeScript и React» (базовый уровень, офлайн)
- «Создание и публикация веб-сайтов: от основ HTML до анимации и интеграции» (базовый уровень, офлайн)
- «Основы программирования на Python» (начальный уровень, офлайн)
- «Программирование и алгоритмизация на Python» (базовый уровень, офлайн/онлайн)
- «Разработка веб-приложений с использованием фреймворка Django» (продвинутый уровень, офлайн)

**ГАОУ ВО МГПУ (8 программ онлайн и офлайн)**

- «Основы языка программирования Python» (начальный уровень, офлайн/онлайн)
- «Python: от базовых навыков программирования до разработки игр» (базовый уровень, офлайн/онлайн)
- «Старт в программирование. Язык C++» (начальный уровень, офлайн/онлайн)
- «Ключи к шифрам. Язык C++» (базовый уровень, офлайн/онлайн)

**Общество с ограниченной ответственностью «Фоксфорд» (4 программы онлайн и офлайн)**

- «Программирование на языке Python» (начальный уровень)
- «Программирование на языке Python» (базовый уровень)
- «Разработка сайтов (HTML, CSS, JS)» (начальный уровень)
- «Игры на Python: от идеи до реализации. Начальный уровень»

# Провайдеры, которые прошли отбор



## Провайдеры

# 3

образовательные  
организации

## Программы

**Общество с ограниченной ответственностью «Скилфактори»**  
(3 программы онлайн)

- «Программирование на JavaScript (начальный уровень)»
- «Веб-вёрстка (начальный уровень)»
- «Программирование на Python (начальный уровень)»

**ОАО ВО "МОСКОВСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ"**  
(10 программ онлайн/офлайн)

- «Основы веб-разработки» (начальный уровень, онлайн)
- «PHP: основы разработки веб-приложений»(начальный уровень, офлайн)
- «Python: основы программирования» (начальный уровень, офлайн)
- Искусственный интеллект с Python (начальный уровень, офлайн)
- Анализ данных на Python (начальный уровень, офлайн)
- Введение в основы Golang (начальный уровень, офлайн)
- JavaScript. Разработка сайта (начальный уровень, онлайн)
- JavaScript. Разработка сайта (базовый уровень, онлайн)
- Создание приложения для Android на Java (базовый уровень, онлайн)
- Создание приложения для Android на Java (продвинутый уровень, онлайн)

**АНО ДПО «Центральный многопрофильный институт профессиональной переподготовки и повышения квалификации» (АНО ДПО «ЦМИ»)** (14 программы онлайн и офлайн)

- «Анализ данных на Python» (начальный уровень, онлайн)
- «Анализ данных на Python» (базовый уровень, онлайн)
- «Unreal Engine: от программирования на C++ до дизайна уровней в Blueprints» (начальный уровень, онлайн)
- «Интернет вещей и AI: программирование умных устройств» (базовый уровень, онлайн)
- «Программирование БПЛА на Python: от теории к практике» (продвинутый уровень, онлайн)
- «Python: разработка игр с Pygame и GUI» (базовый уровень, онлайн)
- «Python: разработка игр с Pygame и GUI» (базовый уровень, офлайн)
- «Программирование БПЛА на Python: от теории к практике» (продвинутый уровень, офлайн/онлайн)
- «Программирование БПЛА на языке Python: от основ до автономных полетов» (базовый уровень, онлайн)
- «Java-разработчик: с нуля до PRO» (начальный уровень, онлайн)
- «Разработка игры в Roblox Studio: с нуля до создания игрового мира» (начальный уровень, офлайн)
- «Разработка игр и приложений на Unity 3D и C#» (начальный уровень, онлайн)
- «Программирование БПЛА на JavaScript: от основ до первого полета» (начальный уровень, онлайн)



# Провайдеры, которые прошли отбор



## Провайдеры

# 3

образовательные  
организации

## Программы

### Фонд поддержки и развития бизнеса «Фабрика Предпринимательства» (12 программ онлайн/офлайн)

- «Подготовка к ЕГЭ по Информатике с помощью языка Python» (начальный уровень, офлайн)
- «Подготовка к ЕГЭ по Информатике с помощью языка Python» (начальный уровень, онлайн)
- «Программирование на языке C++» (начальный уровень, офлайн)
- «Программирование на языке C++» (начальный уровень, онлайн)
- «Программирование на языке C++» (базовый уровень, офлайн)
- «Программирование на языке C++» (базовый уровень, онлайн)
- «Программирование на языке C++» (продвинутый уровень, офлайн)
- «Программирование на языке C++» (продвинутый уровень, онлайн)
- «Web-программирование и создание сайтов» (начальный уровень, онлайн)
- «Web-программирование и создание сайтов» (начальный уровень, офлайн)
- «Программирование на Python и основы искусственного интеллекта» (начальный уровень, офлайн)
- «Программирование на Python и основы искусственного интеллекта» (начальный уровень, онлайн)
- «Разработка мобильных приложений» (начальный уровень, офлайн)
- «Разработка мобильных приложений» (начальный уровень, онлайн)
- «Разработка компьютерных игр» (начальный уровень, офлайн)
- «Разработка компьютерных игр» (начальный уровень, онлайн)

### ООО «Учи.Дома» (8)

- Программирование на C++ (офлайн/онлайн)
- Программирование на C++ Start (офлайн/онлайн)
- Python pro (офлайн/онлайн)
- Python start (офлайн/онлайн)

### АНО ДО НОЦ МГТУ им. Н.Э. Баумана (4)

- Python. Начальный и базовый уровни (онлайн)
- C++. Начальный и базовый уровни (онлайн)